

## VIDE-GRENIER

L'édition 2018 du vide-grenier d'automne aura lieu le dimanche 7 octobre.

- **Emplacements** : de 2 mètres à 12 mètres maximum par foyer.
- **Tarifs** : 3.50 € le mètre.
- **Modalités d'inscriptions** :
  - Pour les riverains (devant leur domicile) : inscriptions auprès de la **police municipale (1 Grande rue)** du 4 au 15 juin (pièce d'identité et justificatif de domicile obligatoires) de 8h30 à 11h30.
  - Pour les non-riverains, **béthenyats**: inscriptions du 18 au 29 juin auprès de la police municipale de 8h30 à 11h30 avec les mêmes documents
  - Pour les personnes extérieures à la commune : inscriptions par correspondance du 2 juillet au 21 septembre.

La fiche d'inscription sera disponible à partir du 1<sup>er</sup> juin à l'accueil de la mairie ou en téléchargement sur le site de la ville : [www.ville-betheny.fr](http://www.ville-betheny.fr). Pour les extérieurs, elle sera retournée dans une enveloppe à la mairie (ou déposée à l'accueil) accompagnée d'une photocopie de la carte d'identité de l'exposant, du règlement par chèque à l'ordre du Trésor public et d'une enveloppe timbrée à l'adresse de l'exposant. Le règlement de la brocante est disponible à l'accueil de la mairie ou sur le site de la ville.

### **PIECES A FOURNIR POUR L'INSCRIPTION**

- **Non riverains** : la fiche d'inscription devra être retournée dans une enveloppe à la Mairie ( ou déposée à l'accueil) accompagnée de :
  - photocopie de la carte d'identité de l'exposant,
  - du règlement par chèque (exclusivement) à l'ordre du trésor public,
  - d'une enveloppe timbrée à l'adresse de l'exposant.
- **Riverains** :
- pièce d'identité ( CNI) et justificatif de domicile ( obligatoire) règlement par chèque ou espèces ( faire l'appoint).

### **INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES :**

- L'annulation ne donnera pas lieu à remboursement.
- Pas d'inscription par téléphone.
- Priorité accordée aux Béthenyats, les inscriptions pour les personnes domiciliées en dehors de la commune seront acceptées en fonction des places disponibles.